

ポータルコーディング規約

目的

本コーディング規約は教育プラットフォーム課題「portal」における開発時に適用されます。

本コーディング規約はごく基本的な項目に限って記述しています。新しく出てきた不明点があれば、随時更新されます。

命名規則

クラス名

クラス名は「パスカルケース（アッパーキャメルケース）」とします。必ず大文字ではじめてください。

パスカルケースは、複合語を単語を連結し、それぞれの単語の先頭を大文字にする記法です。

```
例：LessonController.java
```

クラス名は意味のある名前にしてください。

変数名

変数名は「キャメルケース」とします。

キャメルケースは、パスカルケースと同様に複合語を単語を連結し、それぞれの単語の先頭を大文字にしますが、変数名の先頭のみ小文字になります。

```
例：selectByDay()
```

変数名は意味のある名前にしてください。

定数

定数はすべて大文字とし、区切りは"_"（アンダースコア）を用いてください。アンダースコアで置き換えて連結する記法を「スネークケース」といいます。

定数名は意味のある名前にしてください。

コーディングスタイル

基本的なコーディング規約は[Google Java Style Guide](#)に従います。